

.GENTE COM MEMÓRIA.

Inovador, Criativo e Divertido!

Baseado na mecânica dos tradicionais jogos do KEMPS e do PEIXINHO

UM JOGO DE ESTRATÉGIA EDUCATIVO!

PARA 2 a 4 JOGADORES

Tudo ou quase tudo é possível neste jogo, desde juntar Fernando Pessoa, Churchill, Virginia Woolf e Shakespeare para uma tertúlia no Martinho da Arcada ou criar um exército composto por Alexandre, o Grande, Júlio César, Joana D'Arc e Napoleão Bonaparte.

O jogo tem como base a temática das personalidades da História do Mundo de 13 importantes áreas: governantes, militares, astrónomos, filósofos, cientistas, exploradores, matemáticos, pioneiros, escritores, pintores, músicos, Prémios Nobel e Direitos Humanos.

Permite realizar dois jogos:

EUREKA

É jogado por equipas de 2 elementos. O objetivo é reunir 4 personalidades de um dos 13 conjuntos: militares, astrónomos, etc...

Quando um jogador reúne as 4 cartas faz o sinal secreto ao seu parceiro para este dizer EUREKA.

JOGO DAS FAMÍLIAS

Vence o jogador que reunir o maior número de famílias possível.



INFORMAÇÃO CHAVE

- > Cartas colecionáveis
- > Rápido e fácil de aprender
- > Temática Educativa
- > Treina a Socialização, Atenção, Linguagem, Raciocínio e Lógica

CONTEÚDO:

- > 52 Cartas
- > Livro de regras e Póster Educativo (em três línguas PORTUGÊS, INGLÊS E ESPANHOL)

DADOS DO JOGO:

- > 2 a 4 Jogadores
- > Idade: 6+
- > Tempo: 15+ minutos

INFORMAÇÃO DE COMPRA:

- > P.V.P. Recomendado: 14,95 €
- > CÓD. PRODUTO: PY0002
- > EAN: 9540320232244

Autor: David Mendes

Design: Any FormsDesign

www.pythagoras.pt | www.facebook.com/pythagoras.eu

www.quinto-imperio.pt | www.facebook.com/quinto.imperio.pt

Marca portuguesa
registada pela empresa
Conjugar Criativo.



PYTHAGORAS®